

Seniorgolfen

För att förenkla och undvika att någon senior måste binda sig till att alltid vara närvarande på våra tävlingar har vi förändrat seniorgolfen enligt nedan. Detta dokument kommer att finnas som en länk från klubbens hemsida och hålls uppdaterad kontinuerligt.

Deltagare i arbetet har varit Rolf Mover (sammankallande), Anders Nilsson, Sören Ekblad, Kent Persson, Arne Malmberg och Claes Skoglund ifall ni har frågor.

För att delta i seniorgolfen (tisdagar och fredagar) erläggs 200 kr för att täcka kostnader för presenter till jubilarer samt prispengar i VIBO-kannan. Avgiften betalas in till konto 5699 0981229 på SEB senast den 15 april.

Deltagande i tävlingar anmäls till kansliet senast 12.00 dagen innan. Fr.o.m. 2021 spelas tisdagsgolfen i två klasser med flytande gräns så att det blir ungefär lika många deltagare i varje klass. Lottning görs av kansliet och publiceras senast kl. 1600 dagen före spel. Priser delas ut efter antalet deltagare i respektive klass.

Startavgiften på tisdagar är 30 kr och betalas till kansliet antingen med swish eller kort alltså inga kontanter. Vinsterna lägger Kansliet på presentkort (plastkort) som kan användas för köp i shopen. Fördelningen av vinstpengar sker enligt tabellen, se nedan.

Pga. Corona fortsätter vi tills vidare att spela på fredagar utan att ha någon startavgift.

Vid klubbens rekommendation om lägesförbättring gäller en klubblängd. Vid singelspel skall bollen markeras.

70-åringar (året man fyller) eller äldre kan välja röd eller gul tee men tee måste väljas vid anmälan.

Rolf Mover är sammankallande och håller i taktpinnen.

Bernt-Eric Mattisson ansvarar för poängtabellen i VIBOkannan.

Arne Malmberg ansvarar för Polenresan, är kontaktperson till klubbstyrelsen samt genomför prisutdelning i VIBO kannan.

Claes Skoglund ansvarar för höstresan.

Regler för VIBO-kannan

VIBO-kannan spelas som sexton deltävlingar under säsongen, åtta tävlingar på våren och åtta på hösten. Poäng delas ut till segraren t.o.m. femte plats med 5 poäng till segraren 4 till tvåan o.s.v.

I VIBO kannan finns ingen klassindelning utan båda klasserna räknas tillsammans och de .

Bäst sammanlagd poäng på säsongen vinner.

Juli är tävlingsfri

Segraren behåller pokalen under ett år och får tillsammans med tvåan och trean en "följepokal"

Vid lika resultat gäller lägst hcp och vid lika resultat och samma hcp gäller flest segrar, andraplatser osv.

Tävlingen är öppen för alla klubbens manliga medlemmar som senast under året uppnår 55 års ålder.

Spelare som under året fyller 70 får välja tee.

Spelformen är slaggolf individuellt.

Vintergolfen.

Hcp för vintergolfen justeras enligt nedan:

Utgångsvärde är officiell hcp som avrundas höjs/ sänks till heltal (ex 20,6 blir 21 och 20,4 blir 20) vid första start på vintergolfen.

Spel från röd tee startar sedan vintersäsongen med avrundat hcp minskad med 8 slag.

Spel från gul tee -----"----- 4 slag.

Ingen ändring av hcp görs under vintersäsongen utan detta hcp behålls hela vintern.

Nästa vintersäsong startar med utgångspunkt från det årets officiella hcp.

Lövhög. Fri dropp om spelare och markör ser att bollen försvann i lövhög.

Lägesförbättring. En klubblängd på hela spelfältet.

Matta. Här följer vi klubbens rekommendationer.

Prisfördelning seniorgolfen, tisdagar för A och B-klass:

Poängen i VIBOkannan fördelas utan klassindelning

Antal startande Per grupp	Total insats Per grupp	Prisfördelning				
		1	2	3	4	5
6	180	100	80			
7	210	120	90			
8	240	120	90	30		
9	270	130	100	40		
10	300	140	110	50		
11	330	150	120	60		
12	360	150	120	60	30	
13	390	160	120	70	40	
14	420	160	130	80	50	
15	450	160	130	80	50	30
16	480	170	140	90	50	30
17	510	180	140	90	60	40
18	540	180	150	100	60	40
19	570	190	150	100	70	50
20	600	200	160	110	70	50

Spelformer Senioregolven fredagar

SCRAMBLE (ALMÖ SCRAMBLE)

Varje lag består av tre eller fyra spelare. Samtliga spelare slår varsin boll från tee. Därefter väljer laget från vilket läge (d v s från vilken boll) de vill fortsätta spela och markerar den. Spelarna placerar därefter i valfri ordning sina bollar inom en klubblängd, dock inte närmare hålet, och spelar sina slag.

Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man återskapar läget i bunker t ex genom att kratta. Ett hål är avslutat först när alla spelare i laget haft möjlighet att håla ut och därmed förbättra lagets resultat. Lagmedlemmar får ge varandra råd.

Handicap

Vid spel med handicap rekommenderar SGF följande beräkning av lagets spelhandicap:

Fyrmannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,15
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1
4. Spelaren med fjärde lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,05
5. Resultaten från punkt 1–4, inklusive eventuella decimaler, adderas
6. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap

Anmärkning 1: Handicap: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att "lägga in" en fiktiv spelare med ett handicap motsvarande lagets snitthandicap och därefter räkna ut spelhandicap.

Anmärkning 2: Tillvägagångssätt: När alla lag inte har samma antal spelare skall lag med färre spelare låta en spelare i laget slå två gånger vid varje slag och man byter i ett rullande schema. På första hålet slår den med lägst hcp dubbla slag, på hål 2 den med näst lägst hcp osv.

Anmärkning 3: Krav på utslag: För tremannalag väljs 5 utslag från varje spelare, 3 fria. För fyrmannalag väljs 4 utslag från varje spelare 2 fria.

GREENSOME

En variant av foursome.

SPELET

Båda spelarna slår ut från varje tee och paret väljer sedan vilken boll de vill fortsätta spela med. Den som inte slog det valda slaget från tee spelar andra slaget och därefter fortsätter spelet på samma sätt som i foursome. Kom bara ihåg att spela i rätt ordning, vartannat slag, efter det att ni valt bästa boll. Eftersom man har två chanser på utslaget, brukar scorerna kunna bli riktigt låga.

1. Spelaren med den lägre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,6
2. Spelaren med den högre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,4
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas
4. Summan avrundas till närmaste heltal

Anmärkning 1: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i greensome. Om sidan ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den bollen.

Anmärkning 2: I greensome kan man, från tee, endast spela provisorisk boll för en av de ursprungliga bollarna. Om en boll eller båda bollarna kan vara förlorad/ förlorade utanför ett pliktområde eller out of bounds får sidan välja att spela en provisorisk boll. En av spelarna väljer då att spela den provisoriska bollen från den tee partnern slog den ursprungliga bollen.

Den provisoriska bollen blir endast i spel om båda bollarna har gått out of bounds och/eller om ingen av dem hittas. Den spelare som inte slog den provisoriska bollen ska sedan slå nästa slag. Hittas en av de ursprungliga bollarna blir den paretts boll i spel och den provisoriska bollen är ur spel. Den spelare vars boll inte hittades, ska nu slå nästa slag på partnerns hittade boll.

1-2-3 BÄSTBOLL (VALS)

1-2-3 Bästboll är en spelform för fyra spelare och är en variant på bästboll. Antalet resultat som ska räknas på ett hål varierar nämligen.

Fyra spelare bildar ett lag tillsammans och varje medlem spelar hela tiden sin boll. På det första hålet räknas sedan den lägsta nettoscoren som någon har i bollen, alltså som en vanlig bästboll. På de andra hålet räknas sedan de två lägsta nettoscorerna. På det tredje hålet räknas sedan de tre lägsta nettoscorerna som gruppens resultat. På hål 18 räknas dock samtliga resultat.

Detta blir alltså då 1-2-3 så som namnet antyder, när det är dags för fjärde hålet så börjar man helt enkelt om med att bara räkna den lägsta scoren på hålet. På samma vis fortsätter man sedan under hela rundan.